

# ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL

**FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS CIENCIAS DE LA COMPUTACION**

**COMPILADORES Y LENGUAJES**

# Informe – Ejercicio 17

**GRUPO:** GR1COM

## FECHA DE ENTREGA: 16/01/2021

**INTEGRANTES:** Alejandro Moya, Leonardo Andrade, Jefferson Cando

Solicita un numero par e impar, indicando si es un numero par o impar. Si se cumplió la especificación de que se ingres un numero par y un impar, transformamos la cadena en un entero con la función atoi(). Un numero para es una secuencia que es múltiplo de 2 y de impar es contrario a un múltiplo de 2.

**CÓDIGO**

|  |
| --- |
| %{  #include <stdio.h>  #include <stdlib.h>  int number\_1;  int number\_2;  %}  number\_sequence [0-9]\*  %%  {number\_sequence}[0|2|4|6|8] {  printf("Numero Par [%d]",yyleng);  return atoi(yytext);}  {number\_sequence}[1|3|5|7|9] {  printf("Numero Impar [%d]",yyleng);  return atoi(yytext);}  %%  int yywrap()  {  return 1;  }  int main()  {  printf("\n Ingrese un numero par y un impar\n ");  number\_1=yylex();  number\_2=yylex();  int diff=number\_1-number\_2;  if(diff%2!=0)  {  printf("\nse verificaron sus entradas para la correcion, \nResultado: Correcto\n");  }  else  {  printf("\nse verificaron sus entradas para la correcion, \nResultado: Incorrecto\n");  }  yylex();  return 1;  } |

|  |  |
| --- | --- |
| Entrada | Salida |
|  |  |